

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Use Case Diagram.....	13
Tabel 2.2 Simbol – Simbol Activity Diagram.....	15
Tabel 4.1 Analisis Kebutuhan.....	29
Tabel 4.2 Use Case Description Proses Pembelajaran.....	30
Tabel 4.3 Use Case Description Proese Pembelajaran Menggunakan AR.....	38
Tabel 4.4 Evaluasi Prototype 1.....	53
Tabel 4.5 Kesimpulan Hasil Wawancara Dengan Guru Mengenai Aplikasi AR Dunia Binatang.....	61
Tabel 4.6 Kesimpulan dari Kuisisioner Pengujian Minat Anak-Anak.....	63